

Tyrlandhas

24/04/457 A.N.

Tohle místo muselo být kdysi krásné...kdysi dávno, před černými válkami. Ty ho zničily, přesto něco zůstalo. Bývalo tu celé obrovské město. Trvalo nám hodiny dojít sem, na tohle místo...nikdy jsem neviděl budovy téhle velikosti-i když to už jsou dnes jenom rozvaliny. Různé skupiny dobrodruhů tu byly mnohokrát, různí lidé a jiné bytosti vzali všechno co mělo nějakou cenu...podle jejich názoru. Nikoho nenapadlo hledat knihovnu...až teď mě. Skupina žoldáků, které jsem vzal sebou spíš na hrubou práci než na ochranu o kterou se dokážu postarat sám, nadává. Čekali poklad. Knihy jsou pro ně jenom zdroj papíru na podpal...idioti. Překvapilo mě kolik knih tady je elfské velikosti...ale moc jich přečíst nejde. Jsou staré, zpráchnivělé, vyžraly je myši. Mě ale šlo jenom o tu jednu, ve které by mohly být nějaké stopy předmětu po kterém pátrám...přepis:

Frghrg´hragf´grhfhf jsou podivné a velmi mocné artefakt. Jedná se o padesát coulů dlouhý krystal pulzující vnitřním světlem. V současné době jsou známy tři exempláře. Dva jsou v rukou draků, jeden byl nedávno ukraden. Drakům na artefaktu z neznámých důvodů velmi záleží, přestože pokud je nám známo, exempláře ve svém držení nikdy nepoužívají. Snad to má něco společného s některým jejich proroctvím...tak jako tak je vcelku jisté že každý kdo artefakt získá a pokusí se ho používat pro sebe, přivolá na sebe vendettu snad všech draků co jich na světě je, včetně moudrých, včetně !(!_L(a !_:/P!(/. (?). Kdo by ho naopak získal a drakům předal, je celkem jisté že by získal jejich přízeň a velmi hodnotné dary. Otázkou zůstává, zda vůbec něco může za Frghrg´hragf´grhfhf přiměřenou protihodnotou. Jeden z autorů této knihy měl tu čest s jedním z draků kteří jeden z krystalů vlastní. Jeden, jeden, jeden... Proto zde můžeme poskytnout poměrně vyčerpávající popis jeho vlastností i když si myslíme že mnohé nebyly dosud odhaleny.

- I) **Krystal září měkkým světlem podobným slunečnímu. Má stejnou intenzitu jako kouzlo „světlo.“Na některé nemrtvé a jiné tvora noci které sluneční světlo zraňuje má podobný efekt jako právě sluneční světlo-ale pouze poloviční.** Tzn. Postihy/úbytek životů se dělí dvěma.
- II) **3* za den dokáže krystal vyvolat kouzlo „třpytivá záře“, ale jen pokud ho má v rukou kouzelník, čaroděj nebo mág.**
- III) **Světlo obklopuje i nositele artefaktu, okolí mu bude prokazovat větší úctu. To ale platí pouze pokud se nositel krystalu dotýká povrchem těla (ne když ho např. má v batohu)** Char+3
- IV) **Nositel se může jednou za měsíc pokusit krystalem doplnit svojí sílu pomocí krystalu ale doporučujeme tuto možnost užívat jen v nouzi...nikdy totiž není možné dopředu určit co se stane. Můžete uspět, nemusí se stát nic nebo se může stát přesný opak...**
Když se postava pokusí tuto schopnost artefaktu použít, hod' 1k6
 - 1) Postava ztrácí veškerou magenergii pokud nějakou má. Ubyde jí tolik životů, aby zbyl pouze jeden. Všechny atributy se na týden sníží o 3. Nikdy nemůžou klesnout pod 1/-5
 - 2) Postava ztrácí polovinu momentálního množství magenergie a životů, vždycky musí zůstat aspoň jeden život. Únava se zdvojnásobí, všechny atributy na jeden den klesnou o 1
 - 3) Nestane se nic

- 4) Nestane se nic
- 5) Životy i magenergie se zvednou o polovinu momentálního počtu, únava se sníží o polovinu. Všechny atributy postavy se na jeden den zvednou o 1 až do maxima 21/+5
- 6) Životy i magenergie se zvýší na maximální počet, veškerá únava zmizí, všechny atributy se na jeden týden zvýší o tři do maxima 21/+5

V) Jednou za týden je možné vyslat světelný paprsek který cíl velmi popálí.

V případě že ale mine, mívá to pro sesilatele fatální následky.

Paprsek zraňuje za 10-1000 (1k100*10) životek a má 60procentní šanci na zásah. Kouzlo je sesláno automaticky, ale pokud zásah nevyjde, jedná se vždy o fatální neúspěch podle volby PJ

**VI) Kámen je možná jednou měsíčně použít k teleportaci KAMKOLI .
Kouzlo**

Funguje bez ohledu na vzdálenost a překážky které by zastavily běžný způsob teleportace. Jenže-často se stane, že se nositel octne úplně jinde než plánoval.

Šance na úspěch je 1k100 procent. Nejdřív určí prvním hodem k100 pravděpodobnost a pak dalším jestli se do ní teleportující se vejde.

Nemůže nastat fatální neúspěch, ale pokud nastane neúspěch, postava se teleportuje úplně jinam než chtěla-volba PJ.

VII) Krystalem je možné jednou za rok někoho proklít. Od chvíle seslání prokletí se budou očím oběti vyhýbat světelné paprsky. Projeví se to jako černý mrak před očima a pochopitelně jako slepota. Nejedná se o prokletí v pravém slova smyslu a proto není možné ho obvyklými cestami sejmout. To může udělat pouze nositel krystalu, i kdyby prokletí seslal jeden z předchozích majitelů. Majitel musí být kouzelník, čaroděj, mág, hraničář, druid, nebo chodec. Navždy ztratí část své magické i životní síly. Horní hranice životů i magenergie se sníží o 10+1k10 procent. Navíc-což se moc neví-lze prokletí seslat jen na postavu s opačným přesvědčením. Pokud se někdo pokusí seslat kouzlo na postavu s neutrálním nebo stejným přesvědčením, prokletí působí na SESILATELE, společně s „vedlejšími účinky“. I v případě seslání na terč s opačným přesvědčením (např. sesílatel ZmD, terč ZmZ nebo ZkZ) existuje 10 procent šance že prokletí dopadne na hlavu toho kdo ho chtěl vyvolat. Postava s neutrálním přesvědčením proklínat nemůže

VIII) Na přání je možné zvýšit pomocí krystalu zvýšit inteligenci nositele. Tato vlastnost není a priori nebezpečná, ale způsobuje závislost, protože lepší chápání světa je jako droga-nikdy se jí nebudete chtít vzdát. Pokud se budete jen obracet o radu když to jinak nepůjde, nemělo by nic hrozit. Pokud si ale budete pomáhat často, hrozí závislost. K aktivaci této vlastnosti je třeba přímý dotyk kůže nositele.

IX) Nositel může jednou za život s pomocí krystalu oživit mrtvého. Musí ale zaplatit vlastním životem. V případě že to mág zkouší pomocí podrobence, zemře stejně on (a tedy všechna jeho těla). Pokud se o to pokusí pomocí ovládnuté osoby, ta nebude schopná kouzlo vyvolat.

Veškerá kouzla krystalu jsou velmi intuitivní. Ačkoli předmět neobsahuje démona astrálních sfér, víceméně stačí přání a držet krystal v ruce. Proto se občas může stát že se kouzlo spustí samovolně.

Z tohoto důvodu nedoporučujeme se krystalu dotýkat pokud nejste rozhodnutí ho použít.

